

Zbudowano ją 270 lat po pożarze miasta i zniszczeniu wieży, zawieszono dzwony i do kościoła przynależy. Widzisz po obu stronach od wejścia dzwony? Każdy z nich policz, a wynik niech do kratki będzie wrzucony

13

Nim ruszysz dalej, odnajdź jeszcze wejście do kościoła i sprawdź, ile znad niego postaci o wpisanie do kratki woła. Przed czerwone pasy się kieruj, gdzie Jezus na cokole gości, figura tu stojąca upamiętnia odzyskanie niepodległości.

14

Obok masz budynek ratusza, z 1897 roku pochodzi, wieżyczka na myśl ten drewniany z centrum rynku przywodzi. Eklektyczny historyzm – to styl ratusza wybudowanego, przez architekta Dolciusa z Grodziska Wielkopolskiego.

Z prawej strony od drzwi cyfry są nad oknem cztery, ostatnią z nich wrzuc w kratkę bez zbędnej kozery. Ustaw się do daty lewym bokiem, za budynkiem w lewo skręć, jeszcze raz w lewo i do samego rogu, jeśli na skarb masz chęć.

15

Zostaw tablice za swoimi plecami i weź wdych głęboki, przed siebie, wykonaj dokładnie 8, 13 kroki. Na lewo niech kark będzie zwrócony, bo gdzieś w pobliżu skarb jest umieszczony.

Aby go otworzyć, kod mieć by wypadło, teraz możesz wyliczyć go śmiało.

$$\boxed{1} + \boxed{2} + \boxed{3} + \boxed{4} + \boxed{5} + \boxed{6} + \boxed{7} = \text{suma} - 14 = \boxed{A} \boxed{B}$$

$$\boxed{8} + \boxed{9} + \boxed{10} + \boxed{11} + \boxed{12} + \boxed{13} + \boxed{14} + \boxed{15} = \text{suma} + 14 = \boxed{C} \boxed{D}$$

Kiedy cyferki przestawisz, data Ci będzie dana, z rodem Opalińskich mocno związana.

Tymczasem wstukaj do kłódki $\boxed{A} \boxed{B} \boxed{C} \boxed{D}$ kod czterocyfrowy, a w swych rękach masz już skarb questowy. Księga czeka na Twój wpis, paszport na pieczęci przybicie. Zrobione? Questowanie wykonane należycie.

To teraz zbieraj kolejne siły i na gry terenowe w okolicy ruszaj, miły. Wypraw mamy dla Ciebie bez liku, możesz je opisać na facebooku lub w pamiętniku.

miejsce na pieczęć

Tematyka

Podczas wyprawy poznasz historię Opalenic, wielkopolskiego miasta, w którym panowali Opalińscy. Poznasz także nowsze dzieje związane z udziałem w walkach podczas Powstania Wielkopolskiego oraz produkcją pierwszego w Polsce motocykla.

Początek gry

Wyprawa rozpoczyna się na parkingu obok ratusza w Opalenicy, skrzyżowanie ulic 3 maja i Mickiewicza (woj. wielkopolskie).

Na czym to polega?

- 1 Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
- 2 Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
- 3 Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

Jak dodać quest do ukończonych?

- 1 Jeśli quest rozwiązałeś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy - Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.QUESTY.org.pl w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i hasło końcowe: kod czterocyfrowy.
- 2 Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją Questy - Wyprawy Odkrywców, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

Opiekun questu

Urząd Miejski w Opalenicy

Tekst i opracowanie questu

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka – krajowy koordynator programu Questy - Wyprawy Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami
www.QUESTY.org.pl



Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony

Działanie współfinansowane ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”, Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020. Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie. Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”
Materiał współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach 19.3 Wsparcie na wdrażanie projektu współpracy PROW na lata 2014-2020.



Quest Z motocyklem i Opalińskimi przez Opalenicę



60 min.

GRA
TERENOWA

2,9 km



Start

Witaj Questowiczu dziś w Opalenicy, tu powstał motocykl znany nie tylko w okolicy. Pierwsze to było tego typu polskie dzieło, dziś je zobaczysz, bo na rynku stało.

O „Lechu” z 1929 roku później będzie mowa, teraz ruszaj, bo wzywa Cię przygoda nowa. Na parkingu obok ratusza zaczyna się wyprawa, przejdź przez ulicę 3 Maja, pasami jasna sprawa.

Tuż za nimi masz pomnik na niewielkim skwerze, upamiętnia tych, którzy walczyli w dobrej wierze. W Powstaniu Wielkopolskim ścierali się mieszkańcy, właśnie tym pomnikiem upamiętnieni są powstańcy.

Z lewej strony są tablice umieszczone na murze, na środku, na kolumnie orzeł o dumnej posturze. Porachuj, ile takich kolumn jest tu dokładnie, a pierwsza cyferka do kratki Ci wpadnie. → **1**

Podejdź do budynku obok Ciebie, ceglanego, w 1933 roku na potrzeby żeńskiej szkoły powstałego. Z prawego boku do środka można wejść małymi drzwiami, policz, iloma to wejście jest ozdobione krzyżami. → **2**

Zostaw drzwi tam, gdzie Twa lewa noga, prosto do cmentarnej bramy prowadzi droga. Miejsce pod ten cmentarz w 1837 roku wyznaczono, tu szczątki z przykościelnego cmentarza też złożono.

Za bramą z lewej strony jest tablica, na niej mapa i szlak, powstańców wielkopolskich upamiętnia ten trakt. Policz, ile razy cyfra 1 w pierwszej linijce występuje i idź przed siebie, gdzie pomnik powstańców się znajduje. → **3**

Z prawej strony szukaj na wysokości drewnianego krzyża, ów pomnik dwanaście nazwisk Ci przybliża. Sześć na górze to bezpośrednie powstania ofiary, kolejne zginęły, gdy obozy przybrały olbrzymie rozmiary.



Alejką przed siebie i w prawo skreć za ogrodzeniem, z lewej chodnik na ukos będzie, tam idź ze skupieniem. Za dużym budynkiem w lewo i kieruj się w stronę kościoła, powstał jako zbór, gdy ewangelików było sporo dookoła.

W 1900 r. przez Ludwiga von Tiedemanna zbudowany, a w 1945 r. przez kościół katolicki już zajmowany. Quest kilka zabytków tej świątyni Ci wskaże, na uwagę zasługują oryginalne w prezbiterium witraże.

XVIII-wieczny obraz jest też na bocznej ścianie, a teraz słuchaj uważnie, bo mamy dla Ciebie zadanie. Obejdź kościół i policz, ile jest zegarów na wieży, nie musisz się spieszyć, choć iść dalej należy. → **4**

Zostaw wejście do świątyni za plecami i w lewo skreć, na głównej drodze w prawo i do ronda pędź. Na jego wysokości z prawej tablica na ścianie, dom ten upamiętnia niejedno opalenicznian zebranie.

Mieszkańcy z pruskim zaborcą walczyli na każdym kroku, o czym właśnie mówi tablica, masz ją na widoku. Sprawdź, jaka parzysta cyfra trzy razy występuje i spójrz, za plecami droga, która do cukrowni kieruje. → **5**

W II poł. XIX w. w mieście rozwijają się przemysłowe zakłady, fabryka cukru działa od przedostatniej tego wieku dekad. Na okres międzywojenny przypada czas świetności jej, jednak ten obiekt nie pojawi się dziś na trasie Twej.

Prosto przez rondo, gdy tablicę z prawej masz strony, na rozdrożu w lewą ulicę wejdź ucieszony. Cały czas przed siebie i w lewo, gdy Poznańska Cię przywita, naprzeciw gmachu szkoły z jest atrakcja niesamowita.

Za pasami niewielki z drzewami skwerek, jest Twym celem, na nim zachwycisz się motocykla modelem. Ale to nie byle jaka atrakcja, bo polski i to pierwszy, piękności pozazdrościć może mu niejeden dzisiejszy.

Przyjrzyj się, jak motocykl zachwyca każdym detalem, w Poznaniu na wystawie nagrodzono go srebrnym medalem. W niczym konstrukcjom zagranicznym nie ustępował, na arenie sportowej dość poczytne miejsce zajmował. → **6**

Policz, ile razy imię Lech jest na motocyklu napisane, masz na nim też liczbę oznaczającą techniczne dane. Z niej pierwszą cyferkę wpisz do questowej kratki, na tablicy obok masz rozwiązanie tej zagadki. → **7**

Za motocyklem masz Pomnik Walk i Męczeństwa, wspomina tych, którzy poświęcili się dla społeczeństwa. Na pomniku napisy, ale też daty na pewno Ci znane, policz i wpisz, w jakiej ilości są tu zaprezentowane. → **8**



Wróć Poznańską i zatrzymaj się tam, gdzie rynek masz, z prawej, obok zegara stoi model, który już znasz. Policz, ile ma metalowych sakw na bagażniku, wpisz wynik szybko w kratkę i po krzyku. → **9**

Za nim znajdź tablicę, mówi, od kiedy Opalenica istnieje, na niej też różne tego miasta opisane są dzieje. Nazwa miejscowości pochodzi od lasów i wypalania, dzięki temu uzyskiwano przestrzeń pod zabudowania.

W latach 1445-1775 miasto należało do Opalińskich rodu, jednego z najznamienitszych wśród ówczesnego narodu. Nawet swój zamek posiadali, spójrz, jak wyglądały ruiny a potem policz na tablicy herby bez zdziwionej miny. → **10**

Wróć na ulicę, w prawo niech jedna i druga noga się porusza, przed sobą zobaczysz późnogotycki kościół św. Mateusza. Już w 1401 roku tu stała świątynia drewniana, a od 1620 roku ta, którą widzisz, wtedy bez wieży, murowana.

Dziś zamiast spalonej wieży stoi dzwonnica, ale najpierw zatrzymaj się obok, gdzie jest kostnica. To ten budynek na rzucie kwadratu z wieku XVII, w podziemiach są kości z cmentarza przykościelnego.

Zwróć uwagę, jaka ciekawa tej śmiertelnicy architektura, zwłaszcza spójrz tam, gdzie jest jej góra. Policz, ile kolumniek jest nad daszkiem nad drzwiami, ich liczbę wpisz w kratki swoimi paluszkami. → **11**

W pobliżu budynek, do szlacheckich dworców nawiązuje, tu w miejscu dawnej, drewnianej nowa plebania się znajduje. Daszek nad wejściem jest podparty trzema kolumnami, na samej górze owal podzielony na trójkąty średnicami.

Policz, na ile te linie dzielą go dokładnie części → **12** i idź do dzwonnicy, może usłyszysz dźwięk, jak Ci się poszczęści. Pewnie Cię zdziwi to nieslychanie, bo dopiero na 2001 rok przypada jej powstanie. .